

Chess960 Rules

(Fide Actual Handbook)

F.1 Before a Chess960 game a starting position is randomly set up, subject to certain rules. After this, the game is played in the same way as standard chess. In particular, pieces and pawns have their normal moves, and each player's objective is to checkmate the opponent's king.

F.2 Starting position requirements

The starting position for Chess960 must meet certain rules. White pawns are placed on the second rank as in regular chess. All remaining white pieces are placed randomly on the first rank, but with the following restrictions:

- a. the king is placed somewhere between the two rooks, and
- b. the bishops are placed on opposite-colored squares, and
- c. the black pieces are placed equal-and-opposite to the white pieces.

The starting position can be generated before the game either by a computer program or using dice, coin, cards, etc.

F.3 Chess960 Castling Rules

a. Chess960 allows each player to castle once per game, a move by potentially both the king and rook in a single move. However, a few interpretations of standard chess games rules are needed for castling, because the standard rules presume initial locations of the rook and king that are often not applicable in Chess960.

b. How to castle

In Chess960, depending on the pre-castling position on the castling king and rook, the castling manoeuvre is performed by one of these four methods:

1. double-move castling: by on one turn making a move with the king and a move with the rook, or
2. transposition castling: by transposing the position of the king and the rook, or
3. king-move-only castling: by making only a move with the king, or
4. rook-move-only castling: by making only a move with the rook.

Recommendation

1. When castling on a physical board with a human player, it is recommended that the king be moved outside the playing surface next to his final position, the rook then be moved from its starting to ending position, and then the king be placed on his final square.
2. After castling, the rook and king's final positions are exactly the same positions as they would be in standard chess.

Clarification

Thus, after c-side castling (notated as O-O-O and known as queen-side castling in orthodox chess), the King is on the c-square (c1 for White and c8 for Black) and the Rook is on the d-square (d1 for White and d8 for Black). After g-side castling (notated as O-O and known as king-side castling in orthodox chess), the King is on the g-square (g1 for White and g8 for Black) and the Rook is on the f-square (f1 for White and f8 for Black).

Notes

1. To avoid any misunderstanding, it may be useful to state "I am about to castle" before castling.
2. In some starting positions, the king or rook (but not both) do not move during castling.
3. In some starting positions, castling can take place as early as the first move.
4. If the squares between the king's initial and final squares (including the final square), and all of the squares between the rook's initial and final squares (including the final square), must be vacant except for the king and castling rook.
5. In some starting positions, some squares can stay filled during castling that would have to be vacant in standard chess. For example, after c-side castling (O-O-O), it's possible for to have a, b, and/or e still filled, and after g-side castling (O-O), it's possible to have e and/or h filled.

Pravidlá pre šach960

(Pravidlá šachu, SŠZ 1.7.2009)

F.1 Predtým, ako sa náhodne nastaví počiatočné postavenie pre partiu šachu960, malo by toto postavenie spĺňať určité pravidlá. Potom sa partia odohrá takým istým spôsobom ako pri bežnom šachu. Predovšetkým figúry a pešiáci majú svoje obvyklé ťahy a cieľom každého hráča je zmatovať súperovho kráľa.

F.2 Požiadavky pre počiatočné postavenie

Počiatočné postavenie pre šach960 musí spĺňať určité pravidlá. Bieli pešiáci sa nachádzajú na druhom rade, ako pri klasickom šachu. Všetky ostatné biele figúry sú náhodne rozmiestnené po prvom rade, ale s nasledujúcimi obmedzeniami:

- Kráľ sa nachádza hocikde medzi dvoma vežami.
- Strelci sa nachádzajú na poliach opačnej farby.
- Čierne figúry sú umiestnené rovnako a oproti bielym figúrkam.

Počiatočné postavenie môže byť vytvorené pred partiou buď počítačovým programom alebo použitím kociek, mincí, kariet atď.

F.3 Pravidlá pre vykonanie rošády v šachu960

a) Šach960 dovoľuje každému hráčovi vykonať raz počas partie rošádu, čo je prípadný ťah aj kráľom aj vežou ako jeden ťah. Avšak pre vykonanie rošády je potrebných niekoľko interpretácií pravidiel pre partie klasického šachu, pretože tieto bežné pravidlá predpokladajú počiatočné postavenie veže a kráľa, ktoré sa často pri šachu960 nedajú použiť.

b) Ako vykonať rošádu

Pri šachu960 v závislosti od postavenia rošujúceho kráľa a veže pred rošádou sa rošáda vykoná jedným z týchto štyroch postupov:

- Dvojpohybová rošáda – jedným ťahom sa vykoná pohyb kráľa i pohyb veže.
- Výmenná rošáda – kráľ a veža si vymenia postavenia.
- Rošáda len s pohybom kráľa – vykoná sa len ťah kráľom.
- Rošáda len s pohybom veže – vykoná sa len ťah vežou.

Odporúčanie

- Keď živý hráč vykonáva fyzicky rošádu, odporúča sa, aby sa kráľom pohlo mimo hracieho povrchu hneď vedľa jeho konečného postavenia, potom sa pohlo vežou z jej počiatočného postavenia na jej konečné postavenie a napokon aby sa kráľ umiestnil na svoje konečné pole.
- Po vykonaní rošády sú konečné postavenia veže i kráľa presne také isté, ako by boli ich postavenia pri klasickom šachu.

Objasnenie

Po rošáde na stĺpec c (zaznamenávanej ako 0-0-0 a v klasickom šachu známej ako rošáda na stranu dámy) sa teda kráľ nachádza na stĺpci c (na poli c1 pre bieleho a na poli c8 pre čierneho) a veža je na stĺpci d (na poli d1 pre bieleho a na poli d8 pre čierneho). Po rošáde na stĺpec g (zaznamenávanej ako 0-0 a v klasickom šachu známej ako rošáda na stranu kráľa) je kráľ na stĺpci g (na poli g1 pre bieleho a na poli g8 pre čierneho) a veža je na stĺpci f (na poli f1 pre bieleho a na poli f8 pre čierneho).

Poznámky

- Na to, aby sa predišlo akémukoľvek nedorozumeniu, môže byť pred vykonaním rošády užitočné vyhlásiť: „Vykonávam rošádu.”
- V niektorých počiatočných postaveniach sa počas rošády nepohybuje kráľ alebo veža (nie však obe tieto figúry).
- V niektorých počiatočných postaveniach môže dôjsť k rošáde už v prvom ťahu.
- Všetky polia medzi počiatočným a konečným postavením kráľa (vrátane jeho konečného poľa) a všetky polia medzi počiatočným a konečným postavením veže (vrátane jej konečného poľa) musia byť voľné okrem tých obsadených kráľom a rošujúcou vežou.
- V niektorých počiatočných postaveniach niektoré polia, ktoré by pri klasickom šachu museli byť prázdne, môžu ostať počas rošády obsadené. Napríklad po rošáde na stĺpec c (0-0-0) je možné, aby polia a, b a/alebo e ostali obsadené a po rošáde na stĺpec g je možné, aby polia e a/alebo h ostali obsadené.